

# 物件導向程設計

## 作業批改原則及繳交方式

### 一、通則

一般考試或作業之成績，滿分均為 **10** 分。作業可以互相討論，但是禁止抄襲。只要發現有抄襲行為，不論是程式的原作者或是抄襲者，該作業一律零分。

### 二、評分標準

作業評分分為兩大部分。**第一部份**包含程式正確性、可讀性、註解及防呆等，**共佔7分**，以扣分的方式執行，請參考下表。

代碼	項目	扣分
A	Missing author (class, ID, and name), homework number, or date of the homework (main.cpp 檔頭).	1
B	Missing statement of purpose (main.cpp 檔頭).	1
C	Inadequate commenting.	1
D	Output not annotated to demonstrate correctness of results.	1
E	The C++ files are not split into .h and .cpp file (自指定拆開.h與.cpp之作業開始扣分).	2
F	When the user inputs incorrect data, the program should not crash and should request the user to input again (防呆).	1-3
G	Algorithm and data structure inefficient or difficult to follow.	1
H	Bad program structure (lack of subprograms).	1-3
I	Insufficient testing (program branch never executed, border case not tested, prescribed test case results not submitted).	1-5
J	Program solves wrong problem.	1-10
K	Program produces incorrect results.	2-10
L	Program will not compile.	10
M	Program that is late.	10

**第二部份**為程式之 coding standard (程式碼標準)，**佔3分**，當你的程式碼格式不符合本課程規定之 coding standard 時，會被扣分，如下表。如果使用 Astyle Extension 進行排版且設定正確時，大部分格式都會正確，只要注意命名、常數。

N	Violating coding standard, for example: <ul style="list-style-type: none"><li>● Names (identifiers) are not meaningful.</li><li>● Use of unnamed constant.</li><li>● Indentation does not indicate program structure.</li></ul>	0.1-3
---	---	-------

### 三、特殊加分

為鼓勵同學撰寫結構優良、易懂、及易讀的好程式，當程式有特殊表現(有別於其他同學的

寫作方式)時，依下表斟酌加分，惟加分後成績仍以不超過滿分為原則。

代碼	項目	加分
O	Good program design (e.g., good coding style, good program structure, good procedural/data/object abstraction)	1-3

#### 四、注意事項

1. 作業可以討論，但是千萬別抄襲！！
2. 不要漏掉作者及目的(Missing author & Missing statement of purpose)
3. 勿使用 goto。
4. 勿使用 printf 輸出、scanf 輸入，改用 cin、cout 替代。
5. 記得要寫註解。
6. 請使用 Astyle Extension 進行排版，否則格式會錯很多，扣分很重。在使用前確認是否有設定錯誤，否則等於未使用。
7. 繳交前請務必要確認專案可以編譯及開啟。
8. 命名請依據 coding standard 規則命名。
9. 常數請以 const 方式宣告，並立即給予初值。常數名稱所有字母大寫，並以底線隔開單字。
10. 防呆要做好，請告知使用者不可以這樣輸入，而不是直接把程式關閉或當掉。例如輸入 Weight 時，不應出現負號跟英文，所以應對使用者輸入英文跟負數做防呆，又如 Point 不應出現英文，所以應對使用者輸入英文做防呆。
11. Class 名稱必須與.h 及.cpp 之檔名相同。
12. 如果你使用 new 配置記憶體，必須用 delete 釋放記憶體。

#### 五、作業繳交方式

本課程之作業一律上傳至網路教室中。請在每次作業繳交期限前登入網路教室，依下列步驟上傳作業：

1. 將作業的專案(solution)資料夾命名為「學號\_HWx」
2. 刪除資料夾中的 Debug、ipch、.sdf 等檔案
3. 壓縮為「學號\_HWx.zip」檔。如果同一週的作業有兩個題目，請用兩個分開的 solution 各寫一題，命名為「學號\_HWx-1」、「學號\_HWx-2」，放在命名為「學號\_HWx」的資料夾中，然後壓縮成一個檔案(「學號\_HWx.zip」)，再上傳。
4. 上傳至對應的作業編號中

網路教室的網址為：<http://mslin.ee.ntut.edu.tw>，首頁畫面如下圖所示。學生請選擇「學生教室」後進入登入畫面，輸入帳號密碼即可進入「20XX 物件導向程式設計」教室。登入之帳號密碼，預設皆為個人學號，在初次登入之後，系統將要求設定新密碼。以學號 100590339 為例子，有加選的學生，請寄 e-mail 告知助教，否則會沒有帳號。

-  老師辦公室
-  學生教室
-  校長辦公室
-  校園討論區
-  新教師登記處
-  教室管理處
-  來賓參觀處
-  校園導覽
-  常見問答集 NEW
-  訪客留言板

開放式網路教室  
OPEN CYBER CLASSROOMS



系統管理：林敏勝 (mslin@cc.ntut.edu.tw)  
Copyright©2000-2015國立台北科技大學 伍田盛啟



學生教室

搜尋教室

請學生輸入您的使用代號及密碼  
我們馬上進入學生教室囉

帳號： [忘記帳號密碼?](#)  
密碼： (第一次登入者，密碼與帳號相同)

(訪客的帳號及密碼均為guest)

您即將登入2015 物件導向程式設計教室

由於目前您的密碼與帳號相同，  
為了安全起見，請先修改密碼。

您欲設定的新密碼：

再輸入一次新密碼：