

Android Game Deployment: The Steps in Deploying Your Own Game

Android Game 安裝之步驟

- 一、 在專案資料夾中選取bin資料夾

名稱	修改日期	類型	大小
assets	2011/02/22 22:14	檔案資料夾	
bin	2011/02/22 22:14	檔案資料夾	
gen	2011/02/22 22:08	檔案資料夾	
res	2011/02/22 22:08	檔案資料夾	
src	2011/02/22 22:08	檔案資料夾	
.classpath	2010/07/04 20:24	CLASSPATH 檔案	1 KB
.project	2010/07/04 20:24	PROJECT 檔案	1 KB
AndroidManifest	2010/07/04 20:25	XML Document	1 KB
default.properties	2010/07/04 20:24	PROPERTIES 檔案	1 KB
StateRun_test	2010/07/22 23:50	JAVA 檔案	5 KB

- 二、 將.apk檔案傳輸至手機記憶卡中

名稱	修改日期	類型	大小
com	2011/02/22 22:08	檔案資料夾	
classes.dex	2011/02/22 22:08	DEX 檔案	30 KB
GameFramework.apk	2011/02/22 22:14	APK 檔案	351 KB
resources.ap_	2011/02/22 22:14	AP_ 檔案	334 KB

- 三、 利用手機尋找並點擊SD卡內的.apk檔案即可自動安裝

說明：部分手機沒有提供檔案總管的功能，無法瀏覽SD卡，可至[Android Market](#)上下載檔案管理的程式並安裝。