

## 練習 7 - 乙: Pull 並上傳新的程式碼

這個練習的目是由某乙收到某甲更新的資料，並且 Push 一份新的程式碼到伺服器，Push 與 Pull 的方式可參考練習 5、6。

1. 使用 Pull 將最新資料下載下來
2. 將下方程式碼複製到 GitTutorial.cpp，並且 Commit/Push 到伺服器

```
#include "stdafx.h"
#include <string>
#include <iostream>

using namespace System;

bool Guess(int number) {
    static int target = -1;

    if (target == -1) {
        Random r;
        target = r.Next() % 100 + 1;
    }

    if (number == target) return true;
    return false;
}

int main(array<System::String ^> ^args)
{
    int guess;
    do {
        std::cin >> guess;
    } while (!Guess(guess));
    return 0;
}
```