

練習 8 – pull and conflict – 乙

這個練習的目是先修改程式碼，再從伺服器 pull 新的程式碼，但因程式有衝突而 Git 無法自動合併，所以必須進行手動合併後，最後再 push 一份新的程式碼到伺服器，Push 與 Pull 的方式可參考練習 5、6。

1. 將下方程式碼複製到 GitTutorial.cpp，並且 Commit/Push 到伺服器

```
#include "stdafx.h"
#include <string>
#include <iostream>

using namespace System;

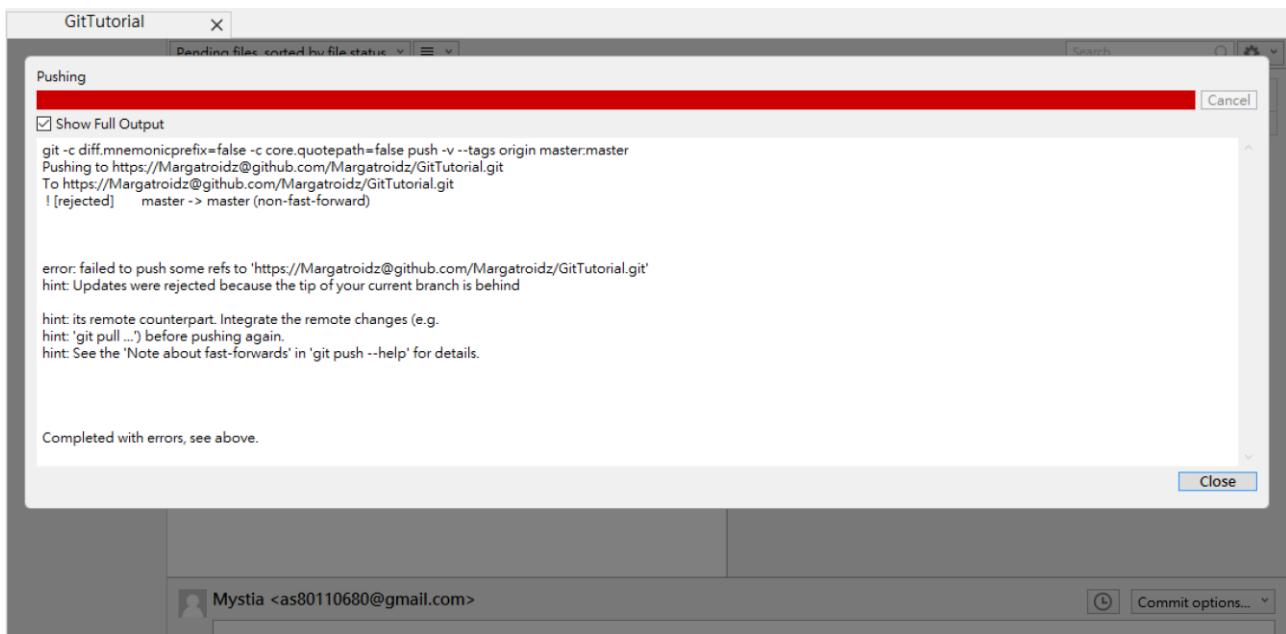
bool Guess(int number) {
    static int target = -1;

    if (target == -1) {
        Random r;
        target = r.Next() % 100 + 1;
    }

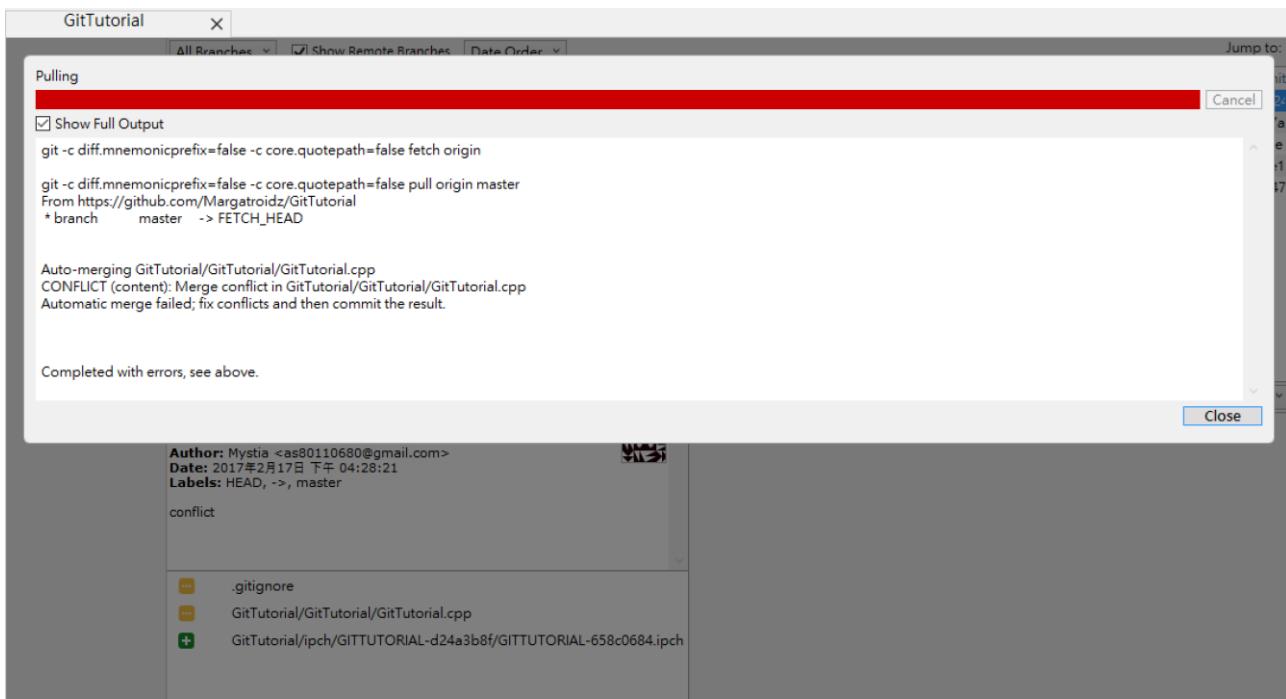
    if (number == target) {
        std::cout << "Correct !!";
        target = -1;
        return true;
    }
    else std::cout << "Wrong" << std::endl;
    return false;
}

int main(array<System::String ^> ^args)
{
    int guess;
    do {
        std::cin >> guess;
    } while (!Guess(guess));
    return 0;
}
```

2. 後 push 的同學會發現 push failed，代表伺服器有新的檔案



3. 這時候再從伺服器 pull 一次，會出現訊息提示發生衝突





4. GitTutorial.cpp 出現 ，到 GitTutorial.cpp，發現 GitTutorial.cpp 會被改成這樣

(上方 HEAD 到=====為伺服器的程式碼片段，=====到下方>> (hash code) 的部分為這次 commit 的程式碼片段，可以提供使用者選擇如何修改)

```
14      <<<<< HEAD
15  ↳    if (number == target) {
16      ↳      std::cout << "Correct !!";
17      ↳      target = -1;
18      ↳      return true;
19  }
20  }
21  else std::cout << "Wrong" << std::endl;
22  return false;
23
24  ↳    if (number > target) {
25      ↳      std::cout << "Smaller" << std::endl;
26      ↳      return false;
27  }
28  ↳    else if (number < target) {
29      ↳      std::cout << "Bigger" << std::endl;
30      ↳      return false;
31  }
32  ↳      return true;
33
34  >>>>> c21697a173ebd80a9dc8a175e32bd083df37ae5e
35
```

5. 將下方的程式碼覆蓋到被修改的程式碼上並再次 commit 變更及 push

```
if (number == target) {
    std::cout << "Correct !!";
    target = -1;
    return true;
}

else if (number > target) std::cout << "Smaller" << std::endl;
else if (number < target) std::cout << "Bigger" << std::endl;
return false;
```

6. 衝突解決

