

HTML5 Game Framework Box-2D 使用說明

Tutorial 4: 物件 joint

1. 接續 Tutorial3

2. 使用 joint 將 Box2D 物件相連

在 game_sample/js/MyBox2D.js 的 load function 內增加 joint

```
//Joint  
this.box2D.weldJoint(this.walls[5].component.body, this.roofs[2].component.body);  
this.box2D.weldJoint(this.walls[4].component.body, this.roofs[2].component.body);
```

將物件兩兩相連, 範例為將原本房子的上半部三個物件相連

3. 執行結果

