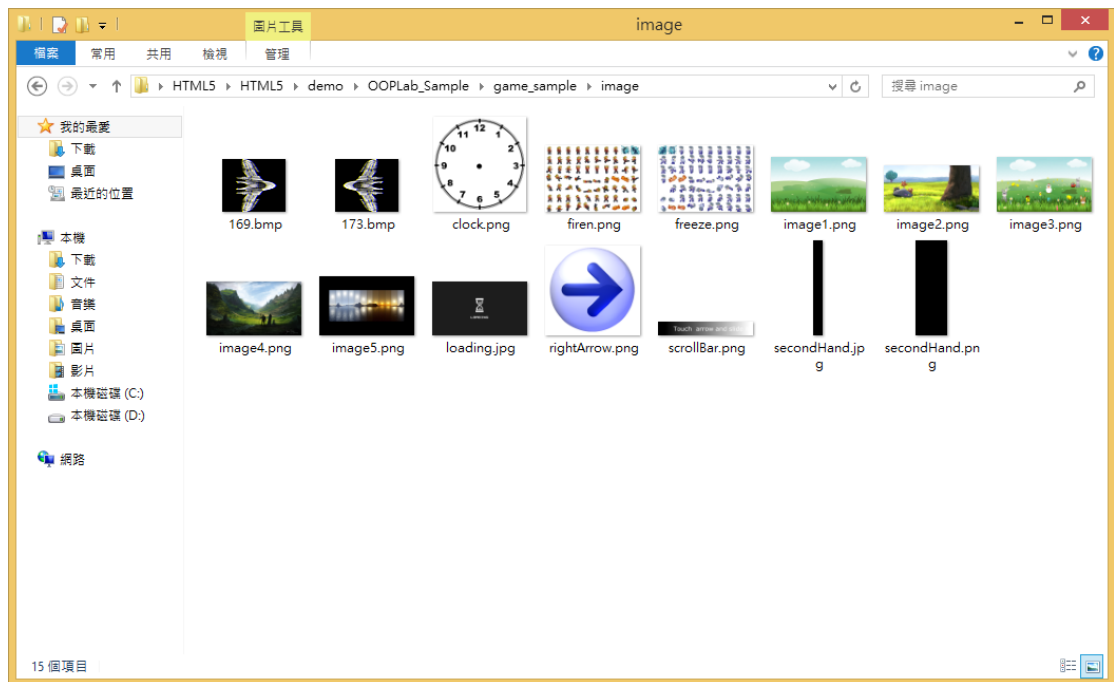


HTML5 Game Framework 使用說明

Tutorial 1 - B: 在畫面中顯示圖片

1. 打開 HTML5/demo/ OOPLab_Sample
2. 準備一張圖片，將圖像檔案，放置在 OOPLab_Sample\game_sample\image 資料夾。



3. 宣告圖片物件：打開 game_sample\js 資料夾中的 myGameLevel1.js, 在 load function 內宣告如下

```
this.pic = new Framework.Sprite(define.imagePath + '169.bmp');
this.pic.position = {
    x: 100,
    y: 100
}
```

並在 draw function 內加入

```
this.pic.draw();
```

4. 執行結果

