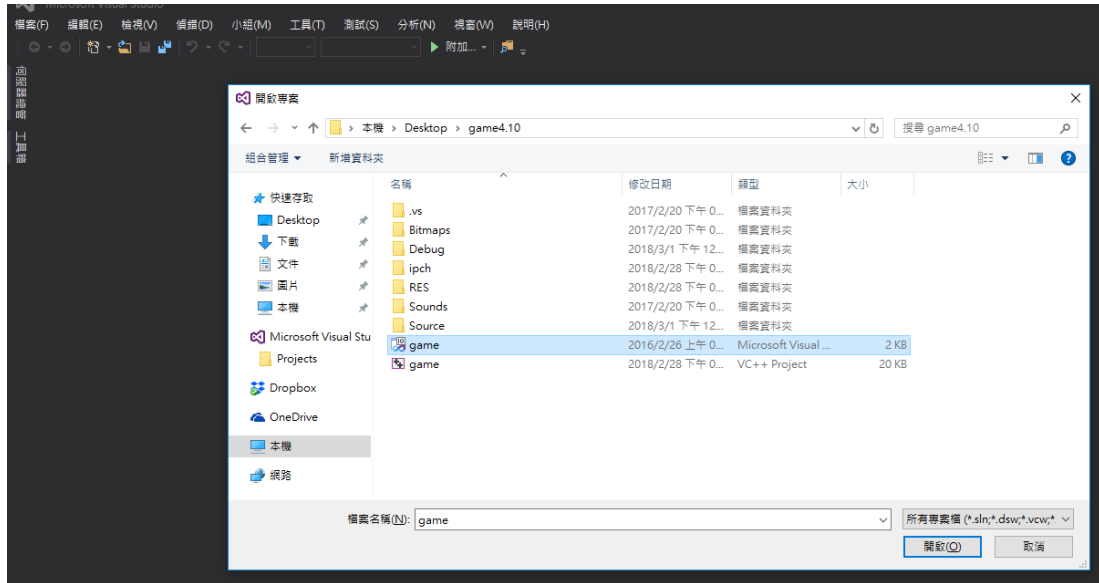


Game Framework 4.10 使用說明

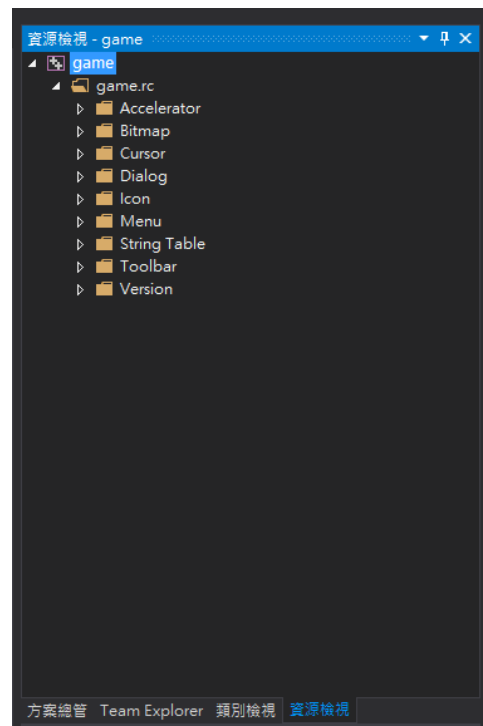
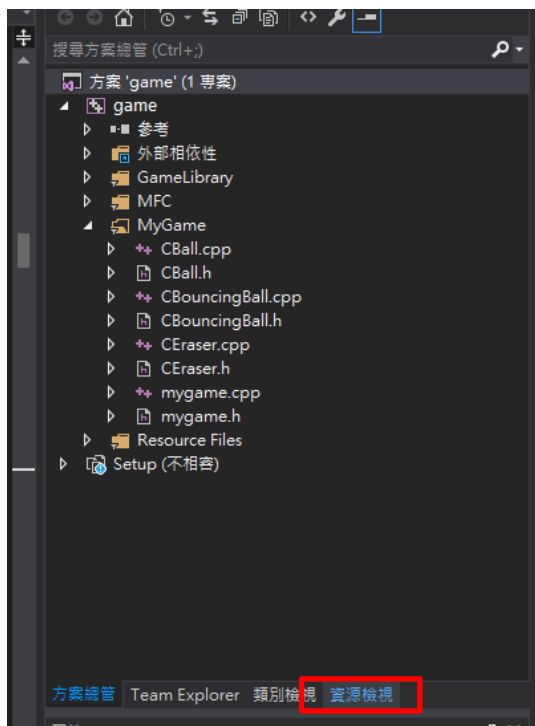
Visual Studio 2015

練習 1A：使用手繪或剪貼方式在 Game 的 Resource 中建立一張新的點陣圖

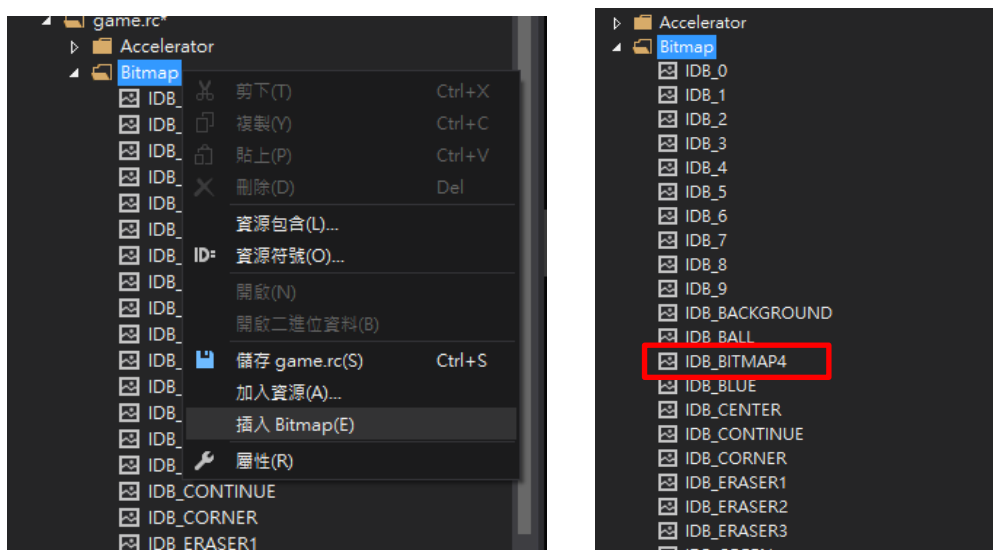
一、雙擊 Game.sln 開啟 game。



二、成功開啟之後，到右方方案總管的下方，選擇「資源檢視」，並點擊 game -> game.rc，可以看到現在遊戲中使用的資源。



三、在點開 Bitmap 資料夾，可以看到當下遊戲使用的點陣圖，在 Bitmap 按右鍵，選擇「插入 Bitmap」，之後會出現一個空白的 Bitmap，可以在資源欄中找到。（格式為 IDB_BITMAPXX）



四、畫上你的點陣圖（或是你從其他地方複製圖片到空白點陣圖上），按下儲存，並點擊右方圖片檔案一下，在下列屬性視窗中自訂圖片的 ID。（注意格式！）

