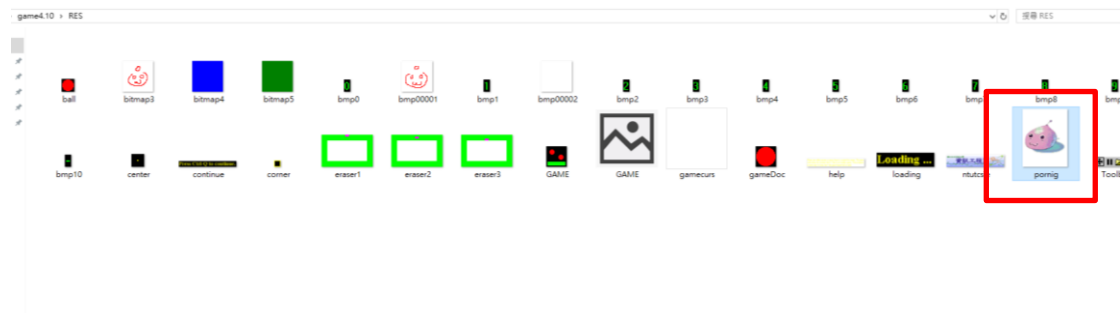


# Game Framework 4.10 使用說明

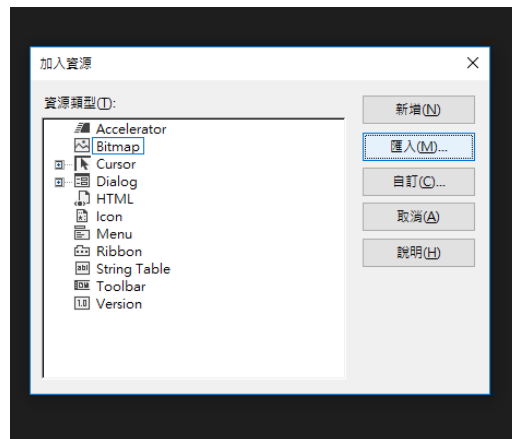
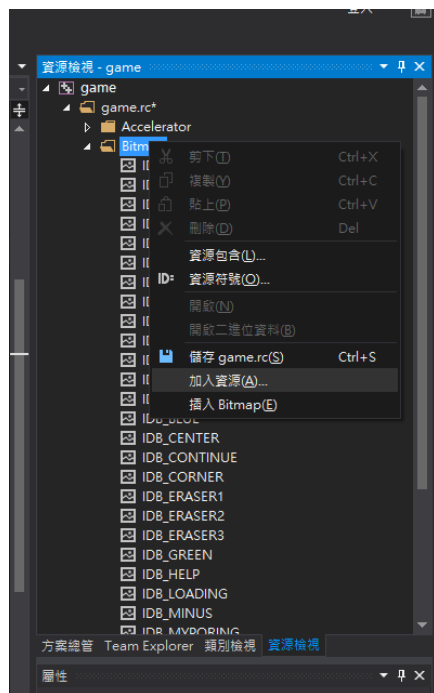
## Visual Studio 2015

練習 1B：使用匯入方式在 Game 的 Resource 中建立一張新的點陣圖

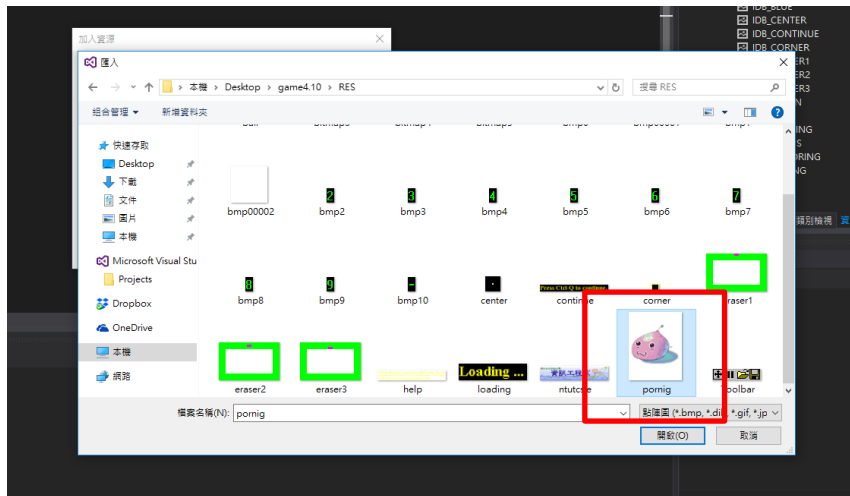
一、先將想要放入遊戲的點陣圖，放入專案底下。(此處示範為放在 RES 中)



二、在「資源檢視」欄內 Bitmap 上按右鍵選擇「加入資源」，資源類型選擇 Bitmap，並按下「匯入」。



三、選擇剛剛放入專案的圖片路徑，並按下開啟鍵。



四、利用 1A 所介紹的方法，找到目標圖片，點擊右方圖片檔案一下，在下列屬性視窗中自訂圖片的 ID。

