

Game Framework 4.4 使用說明

Visual Studio 2005

練習 1C：直接將點陣圖(bmp 檔)放在 Game 的目錄下

1. 假設在 game 裡面想要使用 Tortoise.bmp 檔(限用 bmp 檔)，則將此圖檔拷貝在專案的目錄下的圖片資料夾中，(這裡以 E:\game4.4\Bitmaps 為例，E:\game4.4 為專案目錄而 Bitmaps 為存放圖片的資料夾)。備註：一定要拷貝進來，不能放在專案目錄之外，否則，遊戲完成後，會無法部署至其他電腦。

