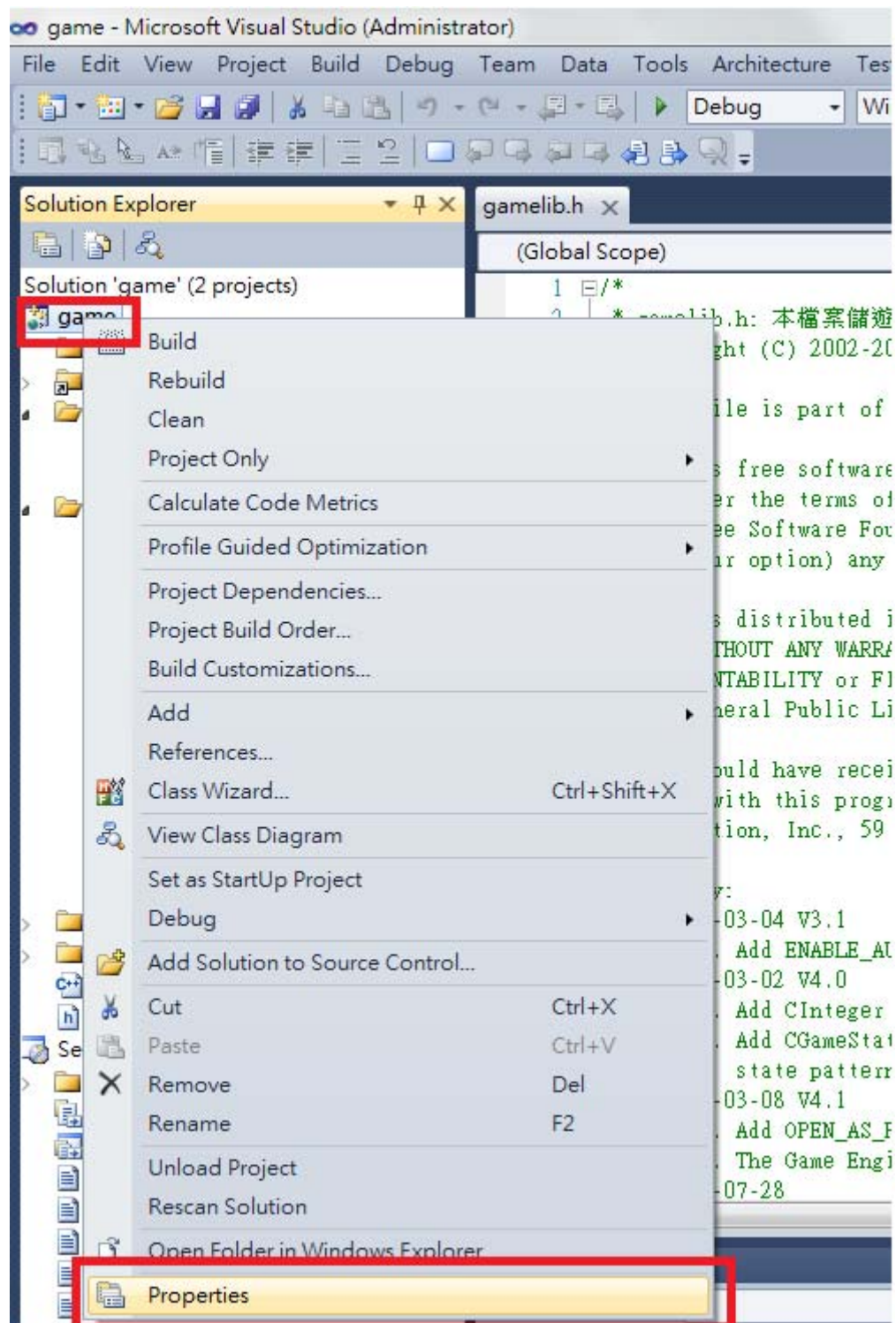
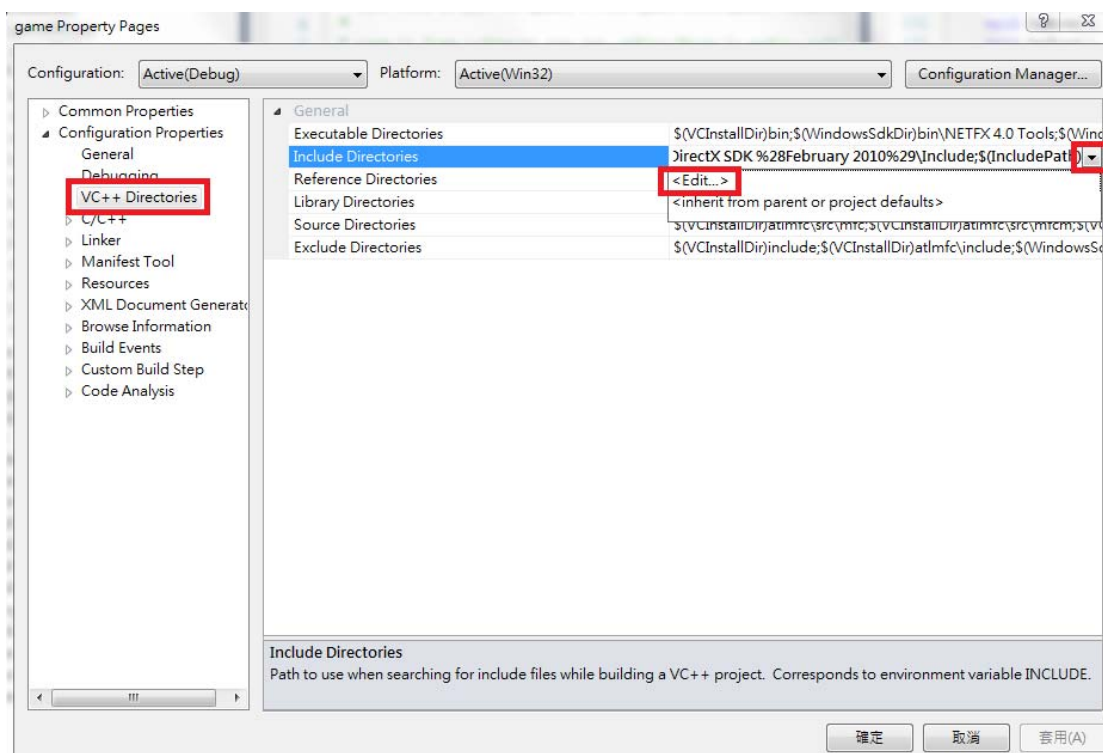


Visual Studio 2010 使用 DirectX SDK 的設定

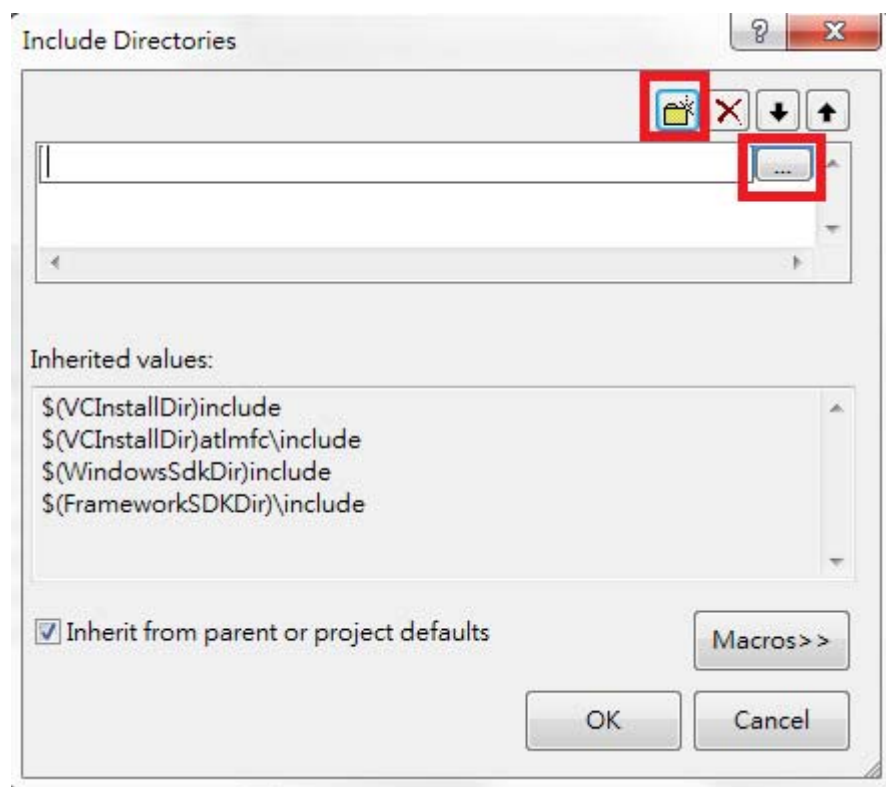
1. 在專案上(game)上滑鼠右鍵->屬性。



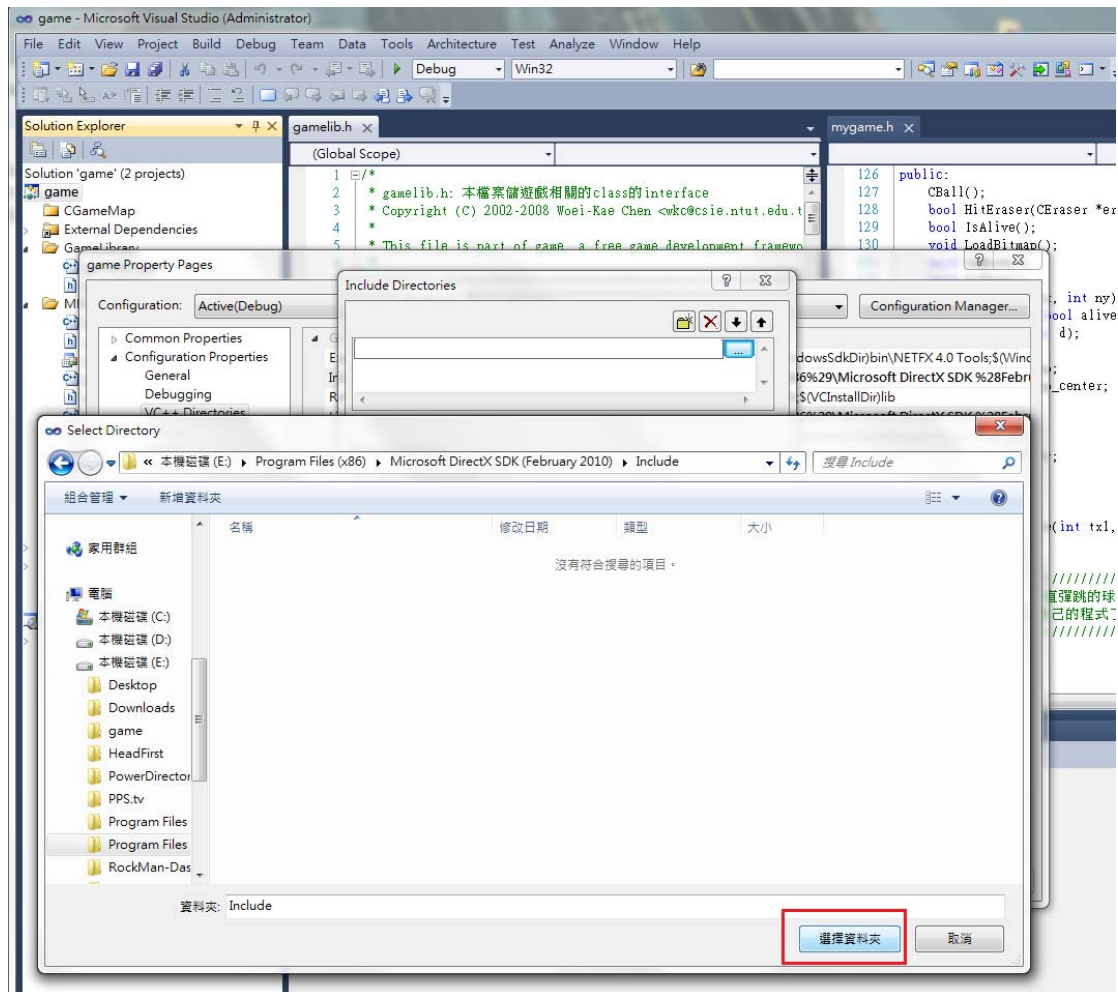
2. 選擇 VC++ 目錄的 Include 目錄



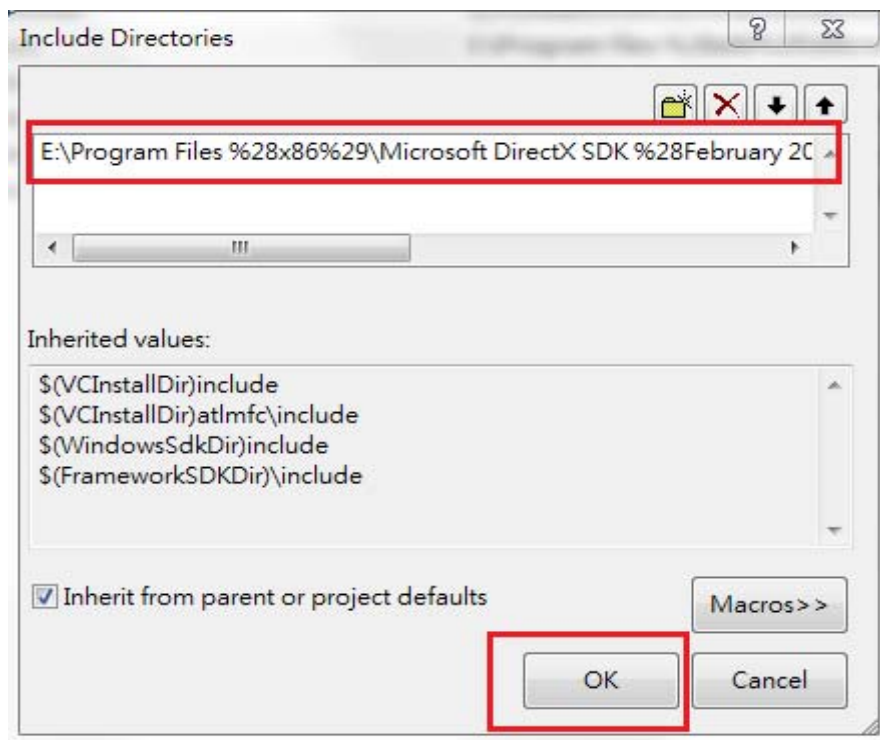
3. 選擇 DirectX SDK 的所在目錄(<磁碟機目錄>:\Program Files (x86)\Microsoft DirectX SDK (February 2010)\Include) , winxp 電腦省略(x86)。學校電腦磁碟機目錄為 C:。



4. 選 Include 資料夾，或是進到 Include 資料夾裡，然後點選選擇資料夾



5. 點選 OK



6. 跳到步驟二選函式庫目錄(Library Directories) , 路徑為<磁碟機目錄>:\Program Files (x86)\Microsoft DirectX SDK (February 2010)\Lib\x86\ , 同 include 目錄設定。最後結果如圖。確認紅細框裡已加入 DXSDK 的 include 跟 Lib 的目錄然後按確定設定完成。

